

Manage it!

최신 기법으로 배우는 실용주의 프로젝트 관리 요한나 로스먼 지음 / 신승환 옮김

이 책에서 설명한 템플릿은 모두 이 책의 홈페이지에서 제공됩니다.

<https://pragprog.com/book/jrpm/manage-it>

얼마나 적게 일할 수 있을까?

얼마나 많이라는 사고방식은 다음처럼 가정을 합니다.

- 사람은 희소한 자원이 아니다. 따라서 가용한 사람들을 즉시 활용해서 미친 듯이 프로젝트를 몰입해야 해
- 일정은 정말로 중요하지 않다.
- 개발 비용은 전인인자가 아니다.

얼마나 적게라는 사고방식은 다음처럼 가정합니다.

- 요구사항을 이해하는 것은 매우 어렵다. 엔지니어가 산출물을 인도하는 데 집중하게 해야 한다. 이런 산출물은 우리가 특정 요구사항과 요구사항이 고객에게 주는 가치를 이해한다는 것을 보여준다.
- 일정은 매우 중요하고, 일정을 다시 수립하거나 기술 빚을 쌓을 시간적인 여유가 없다.
- 프로젝트 비용은 중요하다. 따라서 비용을 관리해야 한다.

위대한 프로젝트 관리자로 거듭나기

대인관계 기술 키우기

- 청취력. PM은 사람들이 말하는 것을 듣고 현재 상태를 질문해야 합니다.
- 협상력.
- 글쓰기 능력. PM은 계획을 작성할 줄 알아야 하는데, 글쓰기 능력 덕분에 팀원들은 계획과 절충안을 이해할 수 있습니다. 요약된 메모를 작성하는 능력 정도는 충분하지 않습니다.
- 목표 지향적인 성격.

요구사항에 우선순위 부여하기

우선순위 기준 설정하기

- 기능의 아키텍처 수준에서 영향
- 구현 시간을 예측한 값
- 핵심 고객에게 이 기능이 얼마나 중요한가
- 기능을 구현하고 테스트하는 데 특정한 인력을 할당할 수 있는가

영향력 행사를 위한 준비

명령-통제의 환상을 기꺼이 포기하기로 했다면, 영향력을 행사하는 방법을 배우기는 쉽습니다. 영향력을

행사하려면 마음가짐을 바꾸는 게 필요하기 때문이죠. 다음은 고려할 몇 가지 팁입니다.

- 여러분 혼자서 전체 문제를 소유하지 않는다는 것을 명심하세요. 프로젝트 관리자로서 여러분은 아이디어와 해결책을 모두 갖고 있다고 생각할 때가 있습니다. 하지만 그렇지 않습니다. 프로젝트에서, 출시일, 기능 집합, 결함의 수준은 팀원 전체의 문제입니다. 문제를 여러분의 것만으로 받아들이지 마세요. 여러분에게 팀원들이 문제를 반드시 해결하게 할 책임은 있지만, 어떻게 하라고 지시할 책임은 없습니다.
- 여러분이 조직에 제공하는 가치를 생각해 보세요. 여러분이 내야 하는 가치를 안다면, 여러분은 이런 가치가 팀원들에게 어떤 의미가 있는지 생각하기 시작합니다. 이런 가치를 생각해 보면 팀원들에게 도와달라고 요청하고 그에 대한 보답으로 팀원들에게 무엇을 줄지 알 수 있습니다.
- 팀원이나 프로젝트 팀의 공통 관심사를 찾아내세요. 흥미로운 일을 하는 데서 동기부여가 되는 팀원도 있고, 공적이거나 사적인 칭찬 때문에 동기부여가 되는 팀원도 있습니다. 사람들은 훌륭한 결과물 내길 바라고 프로젝트 성공에 어떤 기여를 했는지 알고 싶어합니다. 멀티사이트 프로젝트에 참여하는 팀원들에게 특별한 동기가 있을 때가 있습니다. **공통 관심사**가 무엇인지 알아보세요.

01 프로젝트 시작하기

1.1 프로젝트, 프로젝트 관리자란 무엇인가

관련 문서

- [IT](#)

From:

<http://jace.link/> - Various Ways

Permanent link:

<http://jace.link/open/manage-it>

Last update: 2020/06/02 09:25

