

클로저 프로그래밍의 즐거움

차례

- 클로저의 기초
 - 1. 클로저의 기본철학
 - 클로저의 사고방식
 - 2. 클로저, 집중적으로 맛보기
 - 3. 클로저에 발 담그기
- 데이터 타입
 - 4. 스칼라
 - 5. 컬렉션 타입
- 함수형 프로그래밍 기법
 - 6. 지연과 불변성
 - 7. 함수형 프로그래밍
- 대규모 시스템 설계
 - 8. 매크로
 - 9. 데이터와 코드의 결합
 - 10. 가변성과 동시성
 - 11. 병렬성
- 호스트 공생
 - 12. Java.next
 - 13. 왜 클로저스크립트인가
- 기타 고려 사항들
 - 14. 데이터 지향 프로그래밍
 - 15. 성능
 - 16. 생각하는 프로그램
 - 17. 생각하는 방법을 바꿔주는 클로저

소스코드

- <https://github.com/joyofclojure/book-source>
- <https://github.com/ksseono/the-joy-of-clojure>

유용한 웹 사이트

- <https://github.com/clojure-kr/translation>
- <https://eunmin.gitbooks.io/clojure-fore-beginners/content>
- <https://github.com/clojure-kr/clojure-complete>
- ClojureDocs <http://clojuredocs.org>
- 4Clojure <http://www.4clojure.com>

관련 문서

Plugin Backlinks: 아무 것도 없습니다.

From:
<https://jace.link/> - Various Ways

Permanent link:
<https://jace.link/open/%ED%81%B4%EB%A1%9C%EC%A0%80-%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%98%EB%B0%8D%EC%9D%98-%EC%A6%90%EA%B1%B0%EC%9B%80>

Last update: 2022/02/02 10:53

